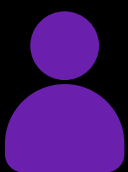
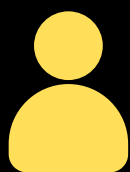


REGOLAMENTO



SQUADRE



OPEN E U18

- OGNI SQUADRA PUÒ ESSERE COMPOSTA DA UN MASSIMO DI 4 GIOCATORI.
- DURANTE LA PARTITA SCENDONO IN CAMPO 3 GIOCATORI.
- È CONSENTITO AVERE 1 SOLO CAMBIO IN PANCHINA.

MISTO

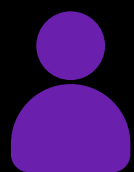
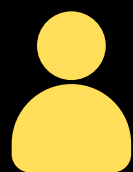
- OGNI SQUADRA PUÒ ESSERE COMPOSTA DA UN MASSIMO DI 4 GIOCATORI/GIOCATRICI.
- DURANTE LA PARTITA SCENDONO IN CAMPO 3 GIOCATORI/GIOCATRICI.
- DEVE ESSERE SEMPRE PRESENTE IN CAMPO ALMENO UNA DONNA E UN UOMO.
- È CONSENTITO AVERE 1 SOLO CAMBIO IN PANCHINA (UOMO O DONNA).



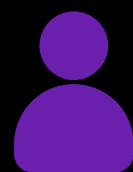
PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO



SQUADRE



ROSTER SQUADRE

- POSSONO PRENDERE PARTE ALLA PARTITA ESCLUSIVAMENTE I GIOCATORI E LE GIOCATRICI PRESENTI NEL ROSTER UFFICIALE COMUNICATO ALL'ORGANIZZAZIONE.
- IL ROSTER UFFICIALE DELLA SQUADRA DEVE ESSERE COMUNICATO ALL'ORGANIZZAZIONE PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO.
- NON È CONSENTITO AGGIUNGERE, SOSTITUIRE O MODIFICARE GIOCATORI/GIOCATRICI SENZA PREVENTIVA COMUNICAZIONE E APPROVAZIONE DA PARTE DELL'ORGANIZZAZIONE.
- EVENTUALI MODIFICHE ALLA COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA DEVONO ESSERE AUTORIZZATE PRIMA DELLA PARTITA.



PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO



GIOCO



PALLONE DI GIOCO

- TUTTE LE PARTITE, PER OGNI CATEGORIA, SI GIOCANO CON IL PALLONE UFFICIALE 3X3 MESSO A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE.

DURATA DELLA PARTITA

- LA PARTITA SI GIOCA IN 1 TEMPO DA 10 MINUTI.
- VINCE LA SQUADRA CHE ARRIVA PER PRIMA A 21 PUNTI, ANCHE PRIMA DELLA FINE DEL TEMPO.
- SE ALLO SCADERE IL PUNTEGGIO È IN PARITÀ, SI GIOCA UN SUPPLEMENTARE: VINCE LA PRIMA SQUADRA CHE SEGNA 2 PUNTI.
- IL TEMPO SI FERMA SECONDO INDICAZIONE DELL'ARBITRO O DEL TAVOLO GARA.



PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO



GIOCO



PUNTEGGIO

- CANESTRO DA DENTRO L'ARCO: 1 PUNTO.
- CANESTRO DA FUORI L'ARCO: 2 PUNTI.
- TIRO LIBERO: 1 PUNTO.

INIZIO GIOCO E POSSESSO

- IL PRIMO POSSESSO VIENE DECISO CON LANCIO DELLA MONETA.
- DOPO OGNI CANESTRO, LA SQUADRA CHE HA SUBITO PUNTO RIPARTE DA SOTTO CANESTRO E DEVE USCIRE OLTRE L'ARCO PRIMA DI ATTACCARE.
- DOPO PALLA RECUPERATA, RIMBALZO DIFENSIVO O CAMBIO POSSESSO, LA SQUADRA DEVE PORTARE LA PALLA OLTRE L'ARCO PRIMA DI POTER TIRARE.
- DOPO OGNI SITUAZIONE DI PALLA MORTA, IL GIOCO RIPARTE CON CHECK-BALL FUORI DALL'ARCO.



PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO



GIOCO



FALLI E BONUS

- OGNI SQUADRA HA 6 FALLI DI SQUADRA A DISPOSIZIONE.
- DAL 7° AL 9° FALLO: 2 TIRI LIBERI PER LA SQUADRA AVVERSARIA.
- DAL 10° FALLO IN POI: 2 TIRI LIBERI + POSSESSO PER LA SQUADRA AVVERSARIA.
- IL FALLO TECNICO COMPORTA 1 TIRO LIBERO.
- IL PRIMO FALLO ANTISPORTIVO COMPORTA 2 TIRI LIBERI.
- IL FALLO SQUALIFICANTE O IL SECONDO FALLO ANTISPORTIVO DELLO STESSO GIOCATORE COMPORTANO 2 TIRI LIBERI + POSSESSO.

TIME-OUT E SOSTITUZIONI

- OGNI SQUADRA HA 1 TIME-OUT DA 30 SECONDI.
- LE SOSTITUZIONI POSSONO AVVENIRE SOLO A GIOCO FERMO.
- IL CAMBIO DEVE ESSERE COMUNICATO ALL'ARBITRO O AL TAVOLO GARA.

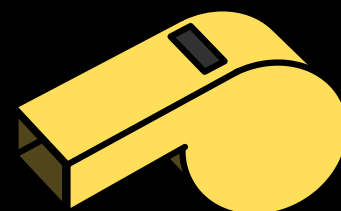


PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO

ESCLUSIONE E SQUALIFICA



SQUALIFICA DALLA PARTITA

- UN GIOCATORE VIENE SQUALIFICATO DALLA PARTITA IN CASO DI 2 FALLI ANTISPORTIVI O DI FALLO SQUALIFICANTE.
- UN GIOCATORE PUÒ ESSERE SQUALIFICATO DALLA PARTITA ANCHE IN CASO DI COMPORTAMENTO VIOLENTO, OFFENSIVO, MINACCIOSO O GRAVEMENTE ANTISPORTIVO.
- IL MANCATO RISPETTO DELLE DECISIONI ARBITRALI PUÒ COMPORTARE L'ALLONTANAMENTO DAL CAMPO.

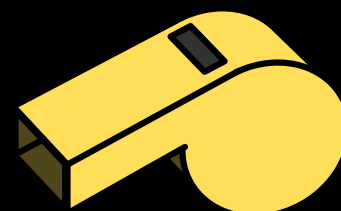


PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO

ESCLUSIONE E SQUALIFICA



ESCLUSIONE DAL TORNEO

- L'ORGANIZZAZIONE PUÒ ESCLUDERE UN GIOCATTORE DAL TORNEO IN CASO DI VIOLENZA, AGGRESSIONE FISICA O VERBALE, MINACCE, COMPORTAMENTO GRAVEMENTE SCORRETTO O TENTATIVO DI ALTERARE IL RISULTATO DELLA PARTITA.
- È MOTIVO DI SQUALIFICA L'UTILIZZO DI GIOCATTORE/GIOCATTRICE NON PRESENTI NEL ROSTER UFFICIALE, L'INSERIMENTO DI COMPONENTI AGGIUNTIVI NON AUTORIZZATI O QUALSIASI MODIFICA ALLA COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA NON COMUNICATA E APPROVATA DALL'ORGANIZZAZIONE.
- IN CASO DI IRREGOLARITÀ NELLA COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA, L'ORGANIZZAZIONE POTRÀ DISPORRE LA SCONFITTA A TAVOLINO, LA SQUALIFICA DEL GIOCATTORE/GIOCATTRICE COINVOLTO/A E/O L'ESCLUSIONE DELL'INTERA SQUADRA DAL TORNEO.

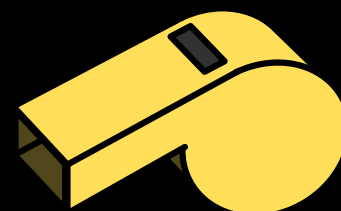


PLAYGROUND

CONTEST

REGOLAMENTO

ESCLUSIONE E SQUALIFICA



ESCLUSIONE DAL TORNEO

- L'ABBANDONO VOLONTARIO DEL CAMPO, IL RIFIUTO DI PROSEGUIRE LA PARTITA O IL MANCATO RISPETTO DELLE DECISIONI ARBITRALI POSSONO COMPORTARE SCONFITTA A TAVOLINO ED EVENTUALE ESCLUSIONE DAL TORNEO.
- NEI CASI PIÙ GRAVI, L'ORGANIZZAZIONE PUÒ ESCLUDERE L'INTERA SQUADRA DAL TORNEO.
- LA DECISIONE FINALE SU SQUALIFICHE ED ESCLUSIONI SPETTA ALL'ORGANIZZAZIONE.

